

Piccola guida scopiazzata da:

http://www.gamesdawn.com/index.php?option=com_content&view=article&id=137:recension

attacco (a modo loro, ovviamente). La fanteria ha molti potenziamenti disponibili ed è in grado di eseguire svariati tipi di lavori mentre i veicoli h

Vale infine la pena di parlare più approfonditamente dell'artiglieria a disposizione di questa compagnia: trattasi infatti dell'arma più potente del gioco in quanto a danno e portata, risulta utile in ogni situazione, sia per bombardare la base nemica,

funziona molto bene anche per farli scappare.

RICHIESTA RINFORZI

Tipo: rinforzi

Costo punti: 4

Requisiti: abilità "Schiera rangers"

Costo: 150 munizioni (ricarica in 45 secondi)

Effetto: richiede un volo radente di un Thunderbolt P47 con mitragliatrici

Commenti:

Questo attacco aereo può essere devastante se utilizzato nel giusto modo; il costo è alto ma l'attacco è quasi immediato, quindi una volta scelta l'area d'attacco i nemici saranno subito colpiti. Molto utile per sfoltire gruppi amso

Requisiti: abilità "Raid"

hanno un costo elevato. Unità come i volksgrenadiers costano di più e sono presenti in minor numero rispetto ai tiratori americani. Per aumentare di grado bisogna ricercare gli appositi potenziamento nel centro kampfkraft, ognuno dedicat

CANNONE ANTICARRO / ANTIAEREO FLAK 26 DA 88 mm

Tipo: difese di base (passivo)

REPARTO D'ASSALTO DELLA FANTERIA

Tipo: supporto assaltatori

Costo punti: 2

Requisiti: nessuno

prendersi cura di qualsiasi tipo di unità. Tuttavia